

„Internet“ – Grundlagen

World Wide Web	
HTML	
Webserver	
Homepage	
Website	
Webbrowser	
Firewall	
Router	
Hub / Switch	
Netzwerkprotokoll	
TCP/IP	
Chat	
Chatiquette	
E-Mail	

„Internet“ - Grundlagen

World Wide Web	Das World Wide Web (kurz Web, WWW oder deutsch: Weltweites Netz; wörtlich: web „Gewebe, Netz“) ist ein über das Internet abrufbares Hypertext-System.
HTML	Die Hypertext Markup Language (HTML, dt. Hypertext-Auszeichnungssprache) wird auch als Hypertext bezeichnet. HTML-Dokumente sind die Grundlage des World Wide Web und werden von einem Webbrowser dargestellt. Neben den vom Browser angezeigten Inhalten einer Webseite enthält HTML zusätzliche Angaben in Form von Metainformationen, die z. B. über die im Text verwendete Sprache oder den Autor Auskunft geben oder den Inhalt des Textes zusammenfassen.
Webserver	Ein Webserver (lat. servus, engl. server „Diener, Dienst“) ist ein Computer, der Dokumente an Webbrowser überträgt. Als Webserver bezeichnet man den Computer mit Websoftware oder nur die Websoftware. Webserver werden lokal, in Firmennetzwerken und überwiegend als WWW-Dienst im Internet eingesetzt. Informationen können somit lokal, firmenintern und weltweit zur Verfügung gestellt werden.
Homepage	Homepage (engl., Heimseite) bezeichnet die Seite eines Web-Auftrittes, die als zentraler Dreh- und Angelpunkt angelegt ist. In den meisten Fällen ist die Homepage auch die Startseite einer Website.
Website	Die Website oder das Webangebot (von engl.: website), ist ein ganzes Projekt im World Wide Web, welches meist aus mehreren Webseiten oder Dokumenten (Dateien) und anderen Daten besteht. Zudem wird ein Webangebot in der Regel durch eine einheitliche Navigation (Hypertext-Verfahren) zusammengefasst und verknüpft.
Webbrowser	Webbrowser (oder allgemein auch Browser genannt) (engl. für „Durchstöberer“, „Blätterer“) sind spezielle Computerprogramme zum Betrachten von Webseiten im World Wide Web. Beispiele: Netscape, Microsoft Internet Explorer, Firefox, Mozilla, Opera
Firewall	Unter Firewall (Brandschutzmauer) versteht man ein Programm, das den unbefugten Zugriff auf einen Rechner oder Server verhindert. Wenn ein Rechner mit einem Netzwerk und/oder mit dem Internet verbunden ist, kann er von anderen Computern angegriffen oder ausspioniert werden. Mit einer Firewall kann das verhindert bzw. erschwert werden.
Router	Ein Router ist ein Vermittlungsrechner, der mehrere Rechnernetze koppelt. Der Router analysiert eingehende und ausgehende Datenpakete und organisiert deren Weiterleitung.
Hub / Switch	Hub oder Switch verbinden die Rechner eines Netzwerks mit dem Server. In beiden wird der Datenaustausch organisiert. Hub: Eingehende Daten werden an alle angeschlossenen Rechner weitergeleitet. Switch: Eingehende Daten werden nur an den angegebenen Zielrechner versandt.
Netzwerkprotokoll	Ein Netzwerkprotokoll (auch Netzprotokoll, Übertragungsprotokoll) ist eine exakte Vereinbarung (Protokoll), nach der Daten zwischen Computern ausgetauscht werden, die durch ein Netz miteinander verbunden sind. Die Vereinbarung besteht aus einem Satz von Regeln und Formaten, die das Kommunikationsverhalten in den Computern bestimmen.
TCP/IP	TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol) ist ein Netzwerkprotokoll und wird wegen seiner großen Bedeutung für das Internet (www) auch kurz als Internetprotokoll bezeichnet.
Chat	Chat (von engl. to chat „plaudern, unterhalten“) bezeichnet elektronische Kommunikation zwischen Personen in Echtzeit, meist über das World Wide Web. Die ursprünglichste Form ist der reine Textchat, bei dem nur Zeichen ausgetauscht werden können. Mittlerweile gibt es auch den „Audio-“ bzw. „Videochat“. Chats mit mehr als zwei Chattern finden in Chaträumen statt.
Chatiquette	Regeln für den höflichen und sicheren Aufenthalt in Chatrooms. (http://www.chatten-ohne-risiko.net)
E-Mail	E-Mail (von engl. electronic mail, elektronische(r) Post/Brief; kurz auch Mail) bezeichnet eine auf elektronischem Weg in Computernetzwerken übertragene, briefartige Nachricht. In Deutschland hat sich die feminine Form (die E-Mail) durchgesetzt.